

# 茂名市科学技术协会 茂名市教育局 文件

茂科协联〔2025〕14号

## 关于进一步做好组织参加第六届广东省 全民科学素质大赛的通知

各区（县级市）科协、教育局，茂名滨海新区、茂名高新区社会事务管理局，市直各中小学校（含职校），各大、专院校：

根据《广东省全民科学素质纲要实施工作办公室关于举办第六届广东省全民科学素质大赛的通知》（粤纲要办发〔2025〕4号）的精神，为进一步发动和组织我市各中小学校（含职校）和各大、专院校的教职员工和学生参加线上竞赛活动，现提出以下工作要求，请认真抓好贯彻落实。

**一、高度重视，积极发动。**各地、各单位（学校）要高度重视，加强组织领导，增强责任感和紧迫感，进一步明确目标和任务，压实责任，切实加强参赛的组织发动工作。

**二、拓宽赛事宣传发动渠道。**各地、各单位（学校）要充分利用校园公众号、微信群、班级家长群等多渠道宣传和发动，放假

前动员部署在校教职员工、青少年学生积极参赛。

三、奖励机制。根据省平台提供的实时数据，“茂名科普”微信公众号将定期发布线上竞赛（茂名地区）参赛情况和获奖参赛者名单。线上竞赛活动结束后，以参赛人次为统计口径，将对积极发动参赛的学校颁发优秀组织奖。

未尽事宜，请联系茂名市科协科普部。联系电话：2910205。



“茂名科普”公众号二维码

附件：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室关于举办第六届广东省全民科学素质大赛的通知（粤纲要办发〔2025〕4号）



# 广东省全民科学素质纲要 实施工作办公室 文件

粤纲要办发〔2025〕4号

---

## 广东省全民科学素质纲要实施工作办公室 关于举办第六届广东省全民 科学素质大赛的通知

各地级以上市纲要办（科协）：

为深入贯彻落实《广东省科学技术普及条例》和《广东省全民科学素质行动规划纲要实施方案（2021—2025年）》，大力弘扬科学精神，普及科学知识，推动形成热爱科学、崇

尚创新的社会氛围，广东省全民科学素质纲要实施工作办公室决定在全省范围内举办第六届广东省全民科学素质大赛。现将有关事项通知如下：

### 一、大赛主题

弘扬科学精神 普及科学知识

### 二、组织单位

主办单位：广东省科学技术协会

协办单位：广东省广播电视网络股份有限公司、广东有线广播电视网络有限公司

承办单位：广东三合科技投资有限公司

支持单位：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位、广东省各地级以上市纲要办（科协）、广东弘视数字传媒有限公司、广东省广播电视网络股份有限公司各地市分公司、广东省出版集团数字出版有限公司、广东教育出版社有限公司

大赛组委会：由主办单位、承办单位和支持单位相关领导组成。组委会办公室设在广东省科学技术协会科普部，负责大赛的统筹协调工作。

### 三、大赛安排及有关要求

严格按照中央八项规定精神，以提质增效、从简务实为原则，紧紧围绕大赛主题，通过线上竞赛、线下总决赛形式举办。

### （一）大赛时间

- 1.线上竞赛：2025年6月15日—8月15日
- 2.线下总决赛：2025年9月（具体日期另行通知）

### （二）活动设置

大赛分为线上竞赛和线下总决赛两项赛程。

- 1.线上竞赛：共设置了两大板块内容，分为“科学挑战赛”和“智闯答题岛”。

“科学挑战赛”分为星耀单人赛和智趣双人答两种竞答模式，用户可选择系统匹配或邀请好友进行在线挑战，每轮在规定时间内完成答题，正确率高且用时短方获胜，获胜方可获得10个“竞赛分”和10个“科普币”奖励。最终依据“科学挑战赛”答题累计成绩及用时综合排名晋级线下总决赛。

“智闯答题岛”属于学习板块，设“独闯科普关”和“协战周活动”两种学习模式。挑战成功可获得相应“科普币”奖励。“科普币”及“科普币排名”不作为晋级线下总决赛的依据。

- 2.线下总决赛。线上竞赛活动结束后，各地级以上市纲要办（科协）根据所属地市线上竞赛“科学挑战赛”答题累计成绩及用时综合排名，从“五大重点人群”（青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员）中选择各组别的第一名参赛选手组成5人代表队，参加线下总决赛，如

第一名因故不能参加，则根据名次顺延决定参赛选手。

### (三) 参赛方式

#### 1.手机端

用户关注“广东科普”“广东广电网络”“U点科普”“粤教翔云数字教材”“南方新课堂”、地级以上市纲要办(科协)、地级以上市广电微信公众号中任何一个，点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。大赛另设置学习专区，赛事小程序可点击底部导航“科普趣视厅”学习更多科普知识。



#### 2.电视大屏端

用户通过广东广电网络U点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击“教育频道”赛事海报位或者点击“应用中心”——“教育”——“U点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

#### 3.PC网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录，且输入登录账号必须和赛事报名信息一致。

#### 4.粤教翔云数字教材应用平台端

粤教翔云数字教材应用平台覆盖小程序端、ios端、PC端，学生或教师通过“粤教翔云数字教材应用平台”端口上

的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

#### 5.南方E课堂·悦教AI学习助手平台端

广东教育出版社“南方E课堂”平台覆盖小程序端、PC端，学生或教师通过“南方E课堂”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

#### (四)有关要求

各地级以上市纲要办(科协)要加强领导,明确专人负责,广泛发动各类媒体、企事业单位、各级科普教育基地、科技志愿者、科普信息员等,通过微信、网站、报刊等多渠道进行宣传,集中动员组织青少年、农民、产业工人、老年人、领导干部和公务员“五大重点人群”积极参赛,按要求做好线下总决赛的参赛队伍组织工作。

各地级以上市纲要办(科协)可在第六届广东省全民科学素质大赛奖励规则的基础上,自行制定线上竞赛的奖励细则。

### 四、联系方式

#### (一)主办单位

广东省科协科普部 杨渤海

电 话: 020-83549014

#### (二)承办单位

广东三合科技投资有限公司 李静霞、杨佳琪

电 话: 13798169677、18312445689

客服服务热线：15360486003,020-87586271

邮 箱：qmszds@163.com

附件：第六届广东省全民科学素质大赛活动规则



附件

## 第六届广东省全民科学素质大赛活动规则

### 一、线上竞赛

#### (一) 参赛方式

用户首次登录需要“完善资料”(输入组别、地区、手机号等基本信息)即可报名参赛。参赛系统共设置了手机端、电视大屏端、PC网页端、粤教翔云数字教材应用平台、南方E课堂·悦教AI学习助手平台五种参赛路径,详细步骤如下:

##### 1.手机端

用户关注“广东科普”“广东广电网络”“U点科普”“粤教翔云数字教材”“南方新课堂”、地级以上市纲要办(科协)、地级以上市广电微信公众号中任何一个,点击二级子菜单栏进入赛事小程序平台即可参赛。大赛另设置学习专区,赛事小程序可点击底部导航“科普趣视厅”学习更多科普知识。



## 2.电视大屏端

用户通过广东广电网络 U 点家庭服务器/高清互动机顶盒，点击“教育频道”赛事海报位或者点击“应用中心”——“教育”——“U 点科普”进入赛事专区。大赛另设置学习专区，公众可点击其他专区板块学习更多科普知识。

## 3.PC 网页端

首次登录的用户需在移动端完成信息注册，方可在赛事网页端登录，且输入登录账号必须和赛事报名信息一致。

## 4.粤教翔云数字教材应用平台端

粤教翔云数字教材应用平台覆盖小程序端、ios 端、PC 端，学生或教师通过“粤教翔云数字教材应用平台”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

## 5.南方 E 课堂·悦教 AI 学习助手平台端

广东教育出版社“南方 E 课堂”平台覆盖小程序端、PC 端，学生或教师通过“南方 E 课堂”端口上的赛事海报可以直接点击参与赛事活动。

### (二) 线上竞赛规则

1.科学挑战赛：分为星耀单人赛和智趣双人答两种竞答模式。

#### (1) 1V1 星耀单人赛规则

用户点击“星耀单人赛”后，系统在线随机匹配同等级或等级邻近的对手，题型设定为 4 道自选题和 6 道综合题，

每轮共计 10 题，每题限时 16 秒作答；正确作答且作答时间越快所获分值越高，最终依据总分值判定，获胜方可获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”奖励。若出现平局则采用加时赛，共 3 题（2 道自选题和 1 道综合题），直到分出胜负。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

### (2) 2V2 智趣双人答规则

用户点击开始后，选择邀请好友组队竞赛模式，双方各 8 道自选题和 8 道综合题，共 16 题。双方队员按顺序轮流竞答，总分值高的一方获胜，获胜队伍中的 2 人各获得 10 个“竞赛分”和 10 个“科普币”。若出现平局则采用加时赛，共 2 道综合题，直到分出胜负。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10
13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

### (3) 答题细则

答题方式：用户需完成参赛信息注册后，方可点击“科学挑战赛”参与线上竞赛。

题目类型：单选题

答题机会：科学挑战赛通过消耗“挑战券”进行答题，用户每人每天有“10 张挑战券”，每参加一次消耗一张。此外用户可通过“挑战券任务中心”完成任务获得相应挑战券（通过任务每人每日最高可获得“9 张挑战券”）。

星耀单人赛/智趣双人答所消耗挑战券的次数相同（每轮 1 张），且挑战券数据共通。此外，“挑战券”一经消耗概不退票。2V2 智趣双人答仅可在移动小程序端参与。

### 2.智闯答题岛

此板块为学习板块，设综合题型“独闯科普关”和“协战周活动”两种学习模式。

(1) 独闯科普关：在成长树设置7个宝箱，每个宝箱总共设置不同关数的关卡，且闯关的条件依次增加难度，满足闯关条件后即可获得宝箱奖励。解锁宝箱条件以及相关宝箱下关卡的闯关条件和闯关奖励如下：

①解锁宝箱条件和奖励：同时用户每累计满不同星星数量即可解锁对应宝箱奖励。

解锁成长树宝箱	解锁条件	所获奖励
灵犀宝盒	累计50颗星星	获得抽奖机会1次
精研宝箱	累计100颗星星	获得抽奖机会2次
御尊宝盒	累计150颗星星	获得抽奖机会4次
水晶宝箱	累计200颗星星	获得抽奖机会7次
星耀宝箱	累计300颗星星	获得抽奖机会10次
王者宝箱	累计400颗星星	获得抽奖机会13次
封神宝箱	累计500颗星星	获得抽奖机会18次

②对应成长树宝箱的关卡闯关条件如下：

成长树宝箱	关卡闯关条件
灵犀宝盒	设置50关，至少答对3道题才可解锁下一关
精研宝箱	设置60关，至少答对3道题才可解锁下一关
御尊宝盒	设置80关，至少答对3道题才可解锁下一关

水晶宝箱	设置100关,至少答对6道题才可解锁下一关
星耀宝箱	设置120关,至少答对6道题才可解锁下一关
宗师宝箱	设置140关,至少答对9道题才可解锁下一关
王者宝箱	设置180关,至少答对9道题才可解锁下一关

③对应成长树宝箱的关卡闯关奖励如下:

闯关条件	所获星星	所获科普币	体力奖励
答对9-10题	3颗	30科普币	+3体力
答对6-8题	2颗	20科普币	+2体力
答对3-5题	1颗	10科普币	+1体力
答对0-2题	0颗	0科普币	+0体力

### 【答题细则】

①答题方式:按照顺序依次进入对应宝箱闯关,优先进入解锁“灵犀宝盒”,每个宝箱的每个关卡共设置10题,每题限时16秒,若用户中途退出或提前结束即视为本次竞赛答题闯关失败。

②题目类型:单选题

③答题机会:闯关答题通过消耗“体力”进行答题,用户每人每天有10个体力,每闯一关消耗1个体力。此外用户可通过“体力任务中心”完成任务获得相应体力(通过任务每人每日最高可获得“12个体力”),同时在闯关过程中达到对应的条件也可获得更多体力。当日未消耗完的“体力”次日不叠加。

注：“体力”一经消耗概不退回且系统不记录此次竞赛答题结果。

④闯关奖励：用户完成闯关答题，按照相应答对数量获得“科普币”和“体力”奖励，满足相关的条件即可获得对应星星，累计达到相关的条件可解锁宝箱获得抽奖机会。

(2) 协战周活动：在比赛期间，每周三会推出团队合作答题任务活动，参与活动前需先邀请至少 2 位好友共同参赛，最终每周按照队伍的答题总成绩排名进行“科普币”和“体力”奖励。

#### 【答题细则】

①答题方式：在每周参与活动前需要先邀请队友进行组队，每周定期设置一轮答题活动，每轮答题每位队员设置 30 道题，每题限时 16 秒，正确作答且作答时间越快所获分值越高，最终按照队伍每周的答题分值计算总和进行榜单排名。

答题得分表	
1-2 秒答对	+20
3-4 秒答对	+18
5-6 秒答对	+16
7-8 秒答对	+14
9-10 秒答对	+12
11-12 秒答对	+10

13-14 秒答对	+8
15-16 秒答对	+6
答错或超过 16 秒未作答	+0

②答题机会：组队答题通过消耗“体力”进行答题。

③答题说明：每周开始参与活动可重新换队友进行组队。

④奖励说明：所有参与用户，只要答题 200 分以上，赠送科普币和体力。

### 3.答题寻宝路

竞赛期间内贯穿一条答题任务线，通过集卡片的形式参与任务。卡片总共设置 8 张，每张卡片会有不同的获取条件和路径，最终在规定时间内集齐全部卡片可参与拆盲盒获得额外的奖品。对应的卡片名称和卡片获得条件如下：

卡片名称	卡片获取条件
勤勉签到卡	累计签到次数50次
智达成就卡	累计战胜对手关数(科学挑战赛)800关
闯关先锋卡	闯关通关解锁关卡数450关
团队协作卡	累计完成协战周活动8次
知识传播卡	累计分享答题战绩次数60次
城饰能手卡	累计装饰科普城60次
视厅探索卡	累计科普趣视厅观看次数60次
币赛精英卡	荣誉称号升级至“星耀王者”

#### 4.趣探科普城

用户可通过“科学挑战赛”、“智闯答题岛”及其他福利获得科普币，所获科普币可选择搭建、装饰属于用户自己的“科普城”，根据搭建的科普城可获得对应的抽奖次数。

此板块仅在移动端展示。科普币相关规则如下：

(1) 科普币排行榜数据为所获科普币总数，在建造科普城中花费的科普币将不会在科普币榜中扣除。

(2) 科普币可用于兑换基地装饰，所兑换的装饰物可额外获得抽奖机会。

#### 5.线上荣誉设置

(1) 地级以上市优秀组织奖：根据地市参赛人次排名设置优秀组织单位6个，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(2) 县（市、区）优秀组织奖：参赛人次达20万人次及以上的县（市、区）由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(3) 学校优秀组织奖：根据各地市学校（统计青少年组别、本校领导干部和公务员组别的数据）参赛人次排名前30名的评选为学校优秀组织奖，由主办单位授予荣誉牌匾，并通报表扬。

(4) 突出贡献奖：根据线上参赛人次情况，设置16个奖项，由参赛总人次排名前6名的地级以上市和排名前

10名的县（市、区）组织单位进行推荐。

（5）个人标兵奖：线上竞赛期间，依据“科普币”和“竞赛分”榜单分值综合排名设置个人标兵奖10个，由主办单位授予荣誉证书，并通报表扬。

## 6.线上奖励设置

### （1）线上个人奖励

①线上竞赛期间，用户“科普币”总榜全省前100名可获得相应的奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

②线上竞赛期间，6-9月用户新增“科普币”月榜全省前100名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

③线上竞赛期间，6-8月用户参与“协战周活动”的每周活动（共9周），团队排名全省前10名可获得相应奖品，具体奖品以线上赛事页面公告为准。

④答题寻宝路：用户可通过完成集齐卡片任务获得拆盲盒机会，奖品包括实物奖品、科普币等。

⑤线上抽奖：用户可通过完成任务获得抽奖机会，奖品包括实物奖品、科普币、虚拟奖品等。

（2）各地级以上市纲要办（科协）可根据当地实际情况，制定线上竞赛奖励细则。

## 7.平台全年常态化开放

除线上竞赛期间（6-9月）外，平台在2025年10月-2026

年5月继续常态化开放，并且会设置以下相关奖项：

（1）科普币月榜奖：按照新增“科普币”月榜前20名可获得相应奖品。

（2）毅力之星奖：从2025年10月1日至2026年5月31日，用户“科普币”总榜全省排名前10名荣获“毅力之星奖”荣誉证书，并在次年总决赛期间进行颁奖。

## 二、线下总决赛

线下总决赛共设置了晋级赛、半决赛、决赛三项赛程。其中参赛的21个地级以上市代表队通过抽签决定参赛顺序，共划分为3个组，每个组由7个地市代表队组成，最后根据各代表队现场竞赛环节得分排序，排名前6的队伍晋级半决赛，半决赛得分前3名代表队晋级总决赛。共评出一等奖1个、二等奖1个、三等奖1个，优胜奖3个。

环节题型设置有必答题、抢答题、闯关题、团队协作题、实践操作题、观点论述题等6种题型，若出现成绩相同的情况，进行限时加时赛。

## 三、大赛题库范围

本次大赛题库知识点涵盖科学常识、健康素养、食品安全、应急避险、科技前沿、航空航天、信息技术、天文地理、历史文化、气象常识等方面科普知识。

## 四、其他事项

（一）大赛不收取报名费。

(二) 总决赛期间，组委会统一安排住宿用餐，每队限额 7 人（含选手、领队、未成年监护人等），其他费用需自理，各地级以上市科协需提前报备用餐人数。

(三) 参加决赛人员均需持参赛声明书按时到指定地点报到。

(四) 各地市参赛队伍需准备 1 个 1 分钟左右的团队自我风采展示视频，并于 9 月 1 日前发送至指定邮箱。

(五) 如因特殊情况导致赛制有调整，以广东省全民科学素质纲要实施工作办公室通知为准。

---

抄送：广东省全民科学素质纲要实施工作办公室各成员单位

---

广东省纲要办

2025 年 5 月 15 日印发

---